

**KISI-KISI SOAL UJIAN SEKOLAH INFORMATIKA
TAHUN AJARAN 2025/2026**

MATA PELAJARAN : INFORMATIKA
SEKOLAH : SMP Negeri 7 Cilegon
KURIKULUM : Kurikulum Merdeka

No	CP (Capaian Pembelajaran)	Indikator Capaian	Level Kognitif	Lingkup Materi	Kelas	Indikator Soal	Bentuk Soal	No. Soal
1	Berpikir Komputasional	Menerapkan dekomposisi dan pengenalan pola dalam menyelesaikan masalah sehari-hari	C1-C3	Berpikir Komputasional	7	Mengidentifikasi langkah dekomposisi dalam perencanaan kegiatan	PG	1
2	Sistem Komputer	Memahami fungsi komponen hardware utama (CPU, RAM, Storage)	C2	Sistem Komputer	7	Menjelaskan fungsi RAM dalam sistem komputer	PG	2
3	Berpikir Komputasional	Mengenali pola dan abstraksi	C3	Berpikir Komputasional	7	Mengidentifikasi contoh pengenalan pola	PG	3
4	TIK	Menggunakan aplikasi pengolah kata	C1	Pengolahan Kata	7	Menyebutkan fungsi aplikasi pengolah kata	PG	4
5	Sistem Komputer	Menganalisis pengaruh kapasitas RAM terhadap performa	C4	Sistem Komputer	7	Menganalisis hubungan RAM dengan kelancaran aplikasi	PG	5

No	CP (Capaian Pembelajaran)	Indikator Capaian	Level Kognitif	Lingkup Materi	Kelas	Indikator Soal	Bentuk Soal	No. Soal
6	Berpikir Komputasional	Mengenali pola dalam kehidupan sehari-hari	C3	Berpikir Komputasional	7	Mengidentifikasi pola jadwal	PG	6
7	Literasi Digital	Menggunakan peramban internet	C1	Literasi Digital	7	Menyebutkan contoh peramban web	PG	7
8	Sistem Komputer	Membedakan perangkat input dan output	C2	Sistem Komputer	7	Mengidentifikasi contoh perangkat output	PG	8
9	Berpikir Komputasional	Menyusun algoritma sederhana	C3	Algoritma	7	Mengidentifikasi urutan langkah sebagai algoritma	PG	9
10	Etika Digital	Etika penggunaan email	C3	Etika Digital	7	Menyebutkan etika yang baik saat mengirim email	PG	10
11	Analisis Data	Menggunakan fungsi SUM pada spreadsheet	C2	Analisis Data	8	Menghitung total data menggunakan SUM	PG	11
12	Literasi Digital & Etika	Etika berbagi foto di media sosial	C3	Etika Digital	8	Menjelaskan sikap etis saat membagikan foto orang lain	PG	12
13	Analisis Data	Menggunakan fungsi MAX	C2	Analisis Data	8	Menemukan nilai tertinggi dengan MAX	PG	13
14	Jaringan Komputer	Memahami keunggulan jaringan nirkabel	C3	Jaringan	8	Menjelaskan keuntungan Wi-Fi	PG	14

No	CP (Capaian Pembelajaran)	Indikator Capaian	Level Kognitif	Lingkup Materi	Kelas	Indikator Soal	Bentuk Soal	No. Soal
15	Etika Digital	Menangani informasi hoax	C4	Etika Digital	8	Menentukan tindakan terhadap berita bohong	PG	15
16	Analisis Data	Menggunakan fungsi AVERAGE	C2	Analisis Data	8	Menghitung rata-rata data	PG	16
17	Berpikir Komputasional	Memahami flowchart sebagai representasi algoritma	C3	Berpikir Komputasional	8	Mengidentifikasi flowchart sebagai algoritma	PG	17
18	TIK Dasar	Menggunakan aplikasi presentasi	C1	Pengolahan Presentasi	8	Menyebutkan aplikasi untuk membuat slide	PG	18
19	Analisis Data	Menganalisis hubungan antar variabel	C4	Analisis Data	8	Mengidentifikasi hubungan negatif	PG	19
20	Literasi Digital	Manfaat blog/digital content	C3	Literasi Digital	8	Menjelaskan manfaat blog	PG	20
21	Keamanan Siber	Mengidentifikasi jenis ancaman phishing	C3	Keamanan Siber	9	Mengidentifikasi contoh phishing	PG	21
22	Algoritma & Pemrograman	Menggunakan blok kontrol di Scratch (If then)	C3	Pemrograman Visual (Scratch)	9	Menggunakan blok If then di Scratch	PG	22
23	Analisis Data	Menganalisis pola data dan hubungan negatif	C4	Analisis Data	9	Menganalisis hubungan gadget dan nilai	PG	23

No	CP (Capaian Pembelajaran)	Indikator Capaian	Level Kognitif	Lingkup Materi	Kelas	Indikator Soal	Bentuk Soal	No. Soal
24	Etika & Privasi Digital	Perlindungan data pribadi	C4	Etika Digital	9	Menentukan tindakan pencegahan privasi	PG	24
25	Algoritma & Pemrograman	Menggunakan blok If then else di Scratch	C3	Pemrograman Visual (Scratch)	9	Fungsi If then else dalam game Scratch	PG	25
26	Keamanan Siber	Teknik melindungi akun	C3	Keamanan Siber	9	Cara aman melindungi password	PG	26
27	Analisis Data	Menggunakan fungsi COUNT	C2	Analisis Data	9	Menghitung jumlah data dengan COUNT	PG	27
28	Dampak Sosial & Etika	Etika hak cipta dan penyebaran karya	C4	Etika Digital	9	Aspek etika dalam menyebarkan proyek	PG	28
29	Algoritma & Pemrograman	Modularisasi di Scratch (custom block)	C4	Pemrograman Visual (Scratch)	9	Manfaat modularisasi di Scratch	PG	29
30	Etika & Keamanan Digital	Prinsip perlindungan data di era digital	C5	Etika & Keamanan	9	Prinsip utama etika digital	PG	30
31	Berpikir Komputasional	Menguraikan dan menghubungkan konsep dekomposisi dengan contoh kehidupan sehari-hari	C3	Berpikir Komputasional	7-9	Menjodohkan konsep dekomposisi dengan contoh penerapannya	Menjodohkan	31
32	Analisis Data	Menggunakan fungsi spreadsheet untuk merangkum data	C2	Analisis Data	8-9	Menjodohkan fungsi Excel (SUM, AVERAGE, MAX, MIN, COUNT) dengan kegunaannya	Menjodohkan	32

No	CP (Capaian Pembelajaran)	Indikator Capaian	Level Kognitif	Lingkup Materi	Kelas	Indikator Soal	Bentuk Soal	No. Soal
33	Algoritma dan Pemrograman	Mengidentifikasi dan menghubungkan blok kontrol di Scratch	C3	Pemrograman Visual (Scratch)	9	Menjodohkan blok Scratch (If then, If then else, Forever) dengan fungsinya	Menjodohkan	33
34	Keamanan Siber	Membedakan jenis ancaman siber dan cara pencegahannya	C4	Keamanan Siber	9	Menjodohkan jenis ancaman siber (phishing dll.) dengan contohnya	Menjodohkan	34
35	Etika dan Dampak Sosial Informatika	Menilai sikap etis dalam penggunaan teknologi digital	C4	Etika Digital	8-9	Menjodohkan prinsip etika digital dengan contoh perilaku yang sesuai	Menjodohkan	35
36	Berpikir Komputasional	Mengaitkan konsep abstraksi dan pengenalan pola	C3	Berpikir Komputasional	7-9	Menjodohkan konsep abstraksi dan pola dengan contoh penerapan	Menjodohkan	36
37	Algoritma dan Pemrograman	Menentukan fungsi modularisasi dalam pemrograman visual	C4	Pemrograman Visual (Scratch)	9	Menjodohkan konsep modularisasi dengan manfaatnya di Scratch	Menjodohkan	37
38	Keamanan Siber	Menganalisis risiko dan teknik perlindungan data pribadi	C4	Keamanan Siber	9	Menjodohkan teknik perlindungan akun dengan penjelasannya	Menjodohkan	38
39	Literasi Digital dan Jaringan	Membedakan keunggulan dan risiko jaringan nirkabel	C3	Jaringan & Literasi Digital	8	Menjodohkan konsep jaringan nirkabel dengan keunggulan dan risikonya	Menjodohkan	39
40	Etika dan Dampak Sosial Informatika	Mengevaluasi dampak sosial penggunaan media digital	C5	Etika Digital & Dampak Sosial	8-9	Menjodohkan contoh perilaku digital dengan prinsip etika yang sesuai	Menjodohkan	40
41	Sistem Komputer	Membedakan fungsi RAM dan hard disk	C2	Sistem Komputer	7	Menentukan kebenaran pernyataan tentang fungsi RAM	Benar-Salah	41

No	CP (Capaian Pembelajaran)	Indikator Capaian	Level Kognitif	Lingkup Materi	Kelas	Indikator Soal	Bentuk Soal	No. Soal
42	Berpikir Komputasional	Mengidentifikasi langkah dekomposisi	C2	Berpikir Komputasional	7	Menilai kebenaran pernyataan tentang dekomposisi	Benar-Salah	42
43	Analisis Data	Membedakan fungsi MAX dan AVERAGE	C2	Analisis Data	8	Menentukan kebenaran pernyataan tentang fungsi Excel	Benar-Salah	43
44	Keamanan Siber	Mengidentifikasi ciri-ciri serangan phishing	C3	Keamanan Siber	9	Menilai kebenaran pernyataan tentang phishing	Benar-Salah	44
45	Algoritma dan Pemrograman	Membedakan fungsi blok Forever dan If then	C3	Pemrograman Visual (Scratch)	9	Menentukan kebenaran pernyataan tentang blok Scratch	Benar-Salah	45
46	Analisis Data	Menganalisis hubungan negatif antar variabel	C4	Analisis Data	8-9	Menilai kebenaran pernyataan tentang hubungan data	Benar-Salah	46
47	Etika Digital	Menilai sikap etis dalam berbagi konten digital	C4	Etika Digital	8	Menentukan kebenaran pernyataan tentang etika berbagi foto	Benar-Salah	47
48	Sistem Komputer	Membedakan fungsi hard disk dan RAM	C2	Sistem Komputer	7	Menilai kebenaran pernyataan tentang penyimpanan permanen	Benar-Salah	48
49	Algoritma dan Pemrograman	Menjelaskan manfaat modularisasi di Scratch	C4	Pemrograman Visual (Scratch)	9	Menentukan kebenaran pernyataan tentang modularisasi	Benar-Salah	49
50	Keamanan Digital	Mengevaluasi risiko penggunaan password yang sama	C4	Keamanan Siber	9	Menilai kebenaran pernyataan tentang keamanan password	Benar-Salah	50